

*Сенокос Н.В.*

*студент*

*1 курс, факультет «Физика»*

*Кузбасский государственный технический университет*

*имени Т.Ф. Горбачева*

*Россия, г. Прокопьевск*

*Научный руководитель: Сигаева В. В.*

## **ТЕОРИЯ СИМУЛЯЦИИ**

*Аннотация:*

*Статья посвящена: Гипотезе симуляции- философское положение о том, что реальность является симуляцией. Главной работой в этой области считается статья Ника Бострона «Доказательство симуляции».*

*Гипотеза симуляции изучается в рамках таких философских направлений, как футурология и трансгуманистическая теория. Кроме того, наработки специалистов по гипотезе симуляции широко используются с начала 1990-х годов в массовой культуре.*

*Ключевые слова:*

- *Постчеловеческая цивилизация*
- *Симуляция*
- *Историческая симуляция*
- *Базовая цивилизация*
- *Симуляция первого уровня*
- *Вышестоящая цивилизация*
- *Метавселенная*

*Senokos N.V.*  
*student*  
*1 course, faculty "Physics"*  
*Kuzbass State Technical University*  
*behalf of T.F. Gorbachev*  
*Russia, Prokopyevsk*  
*Scientific supervisor: V. V. Sigaeva*

## **SIMULATION THEORY**

### *Annotation:*

*The article is devoted to: the hypothesis of simulation - the philosophical position that reality is a simulation. In order for the simulation to look realistic for the recipient, the program adapts to its perception, shaping material objects, the mind and consciousness of the recipient. The main work in this area is the article "Evidence of Simulation" by Nik Bostron. The hypothesis of simulation is being studied in the framework of such philosophical directions as ftorology and transhumanist theory. In addition, the workings of experts in the simulation hypothesis have been widely used since the early 1990s in popular culture.*

### *Keywords:*

- *Posthuman civilization*
- *Simulation*
- *Historical simulation*
- *Base civilization*
- *Simulation of the first level*
- *Superior civilization*
- *Metauniverse*

*Доказательство того, что наша реальность представляет собой иллюзию, воссозданную компьютерной программой, шведский философ-трансгуманист и профессор Оксфордского университета Ник Бостром строит на основании трёх основных тезисов, «как минимум один из которых является истинным»:*

- 1. Весьма вероятно, что человечество вымрет до того, как достигнет «постчеловеческой» фазы;*
- 2. Каждая постчеловеческая цивилизация с крайне малой вероятностью будет запускать значительное число симуляций своей эволюционной истории (или её вариантов);*
- 3. Мы почти определённо живём в компьютерной симуляции.*

*В ходе статьи Бостром рассматривал для доказательства этого тезиса современный вектор, направленный на активное развитие цифровых технологий, искусственного интеллекта, нанотехнологий и многих других отраслей при том, что они «не будут противоречить законам физики и инженерии».*

*По его мысли человечество будет способно на то, чтобы развить их настолько, чтобы располагать огромными вычислительными мощностями и симулировать работу многих разумных существ. Далее Бостром применяет некоторые положения теории вероятностей для изложения доказательства по сути. При этом не упоминается, каким конкретно путем будет проведена симуляция: она может быть осуществлена как с помощью компьютеров, так и, например, аккумуляцией и развитием центров мозга, которые отвечают за поведение человека во время сна, и, соответственно, формирование реальности во сне. Такой прием показан, к примеру, в трилогии «Матрица».*

*На основании научных данных, которыми на тот момент располагали ученые и исследователи по наличию жизни и цивилизаций, близких к человеческой, на других планетах, Бостром приходит к выводу о том, что их число равно или близко к нулю, но при этом число цивилизаций, переживания которых относительно симуляции близки нам, приблизительно равно единице (так как это непосредственно наша человеческая цивилизация). Так как обществ, близких к человеческим, практически не существует, то тем более будет странным предположить, что число постчеловеческих цивилизаций существенно больше единицы. Но эти выводы являются общими, и экстраполировать их на всю Вселенную представляется чрезвычайно сложным. Таким образом, Бостром практически опроверг первые два тезиса, а если как минимум один из трех должен быть истинным, то наиболее вероятным предполагается третий тезис о жизни человечества в симуляции, вероятнее всего, компьютерной. Кроме того, этот вывод является более частным и локальным, поэтому вероятность его правдивости растет.*

#### **Список литературы:**

- 1 «Автостопом по галактике» Дугласа Адамса;*
- 2 «Иллюзии» Ричарда Баха;*
- 3 «Убик» Филипа Дика;*
- 4 «Завтрак для чемпионов» Курта Воннегута.*

#### **Использованные источники:**

- 1 <https://www.proza.ru/2009/03/09/639>*
- 2 <https://sciencepop.ru/my-vse-v-matritse-gipoteza-kompyuternoj-simulyatsii/>*